

Предлагаю игры для развития памяти, внимания и расширения словарного запаса.

Игра «Отгадай-ка» -

Один из игроков задумывает какое-либо слово, а другой играющий с помощью наводящих вопросов должен это слово отгадать. Например:

- Это живое или неживое?

- Неживое.

- Это сделано из камня?

- Нет.

- Из дерева?

- Да.

- Это находится у человека дома?

- Да.

- Это мебель?

- Да.

- Человек там что-то хранит или сидит/лежит?

- Сидит.

- Это стул?

- Да.

Можно играть наоборот, один игрок рассказывает про что-либо, другой должен угадать задуманное, задавая наводящие вопросы. Например:

- Это явление природы.

- Это бывает чаще осенью?

- Нет.

- Летом?

- Нет.

- Зимой?

- Да.

- Это снег?

- Да.

Игра «Соседи» -

Одним из игроков называется какое-либо слово, потом играющие по очереди подбирают к заданному слову подходящие по смыслу слова. Например, **зима** – санки – снег – лыжи – прогулка – холодно – весело.

Очень хорошая и полезная старинная игра ««Да» и «нет» не говори, «черное» и «белое» не бери» -

Задача задающего вопросы провоцировать на ответы «да» и «нет» и использование слов «черное» и «белое». Задача отвечающего – искать замену этим словам. Например:

- Ты такой грустный, у тебя плохое настроение?

- У меня хорошее настроение.

- Какого цвета молоко?

- Такого же, что и снег.

- Умеешь ли ты прыгать на одной ноге?

- Я умею прыгать на одной ноге.

Игра «Скажи наоборот» -

К заданному слову игрок подбирает слово с противоположным значением. Например, короткий – длинный, высокий – низкий, злой – добрый, веселый – грустный, сыро – сухо, твердый – мягкий, быстрый – медленный.

Аналогичная игра «Скажи по-другому» -

К заданному слову подбираются слова с похожим значением. Например, смеяться – веселиться – улыбаться – хохотать; грустить – печалиться – огорчаться – вздыхать – скучать; двигаться – бежать – прыгать – ползти – идти...